
Assemblée
Générale ordinaire
de la
**Fédération Cantonale
Genevoise d'E-sport**



23.06.2019

Liste des personnes présentes :

Romain Bodinier; Nina Graifemberg; Stefan Tschanz; Bryan Tenazoa; Gregory Locatelli; Loïc Fatio; Raphaël Rampf; Benjamin Capone; Loris Caggiula; Darius Azarpey; Doriane Girod; Louis Piaget; Morgane Bezat; Yohann Vila; Laura Métairon; Allan Mermod; Sammy Affolter; Morgane Bezat; Fabien Juget, Damien.

M. R. Bodinier est nommé président de séance.
Mme. N. Graifemberg est nommé secrétaire de séance.

Etaients présentes les associations suivantes :

Structures présentes: Infrabot, Mulligan, Factor-Gaming, Servette Geneva eSports, SV SSL, GVAES, Absolute Frost, LAN22

Structures Excusés: E-ivet, Super Smash Yaute, Fire Gold Shark

Invités exceptionnels:

Benjamin Capone, Gestionnaire chez ajswiss

Introduction	2
Approbation PV de la dernière AG	2
Approbation ordre du jour	3
Adhésion/radiation nouveaux membres moraux	3
Rapport d'activité 20188	3
Bilan financier 2018	5
Rapport de vérification des comptes	5
Décharge du comité sortant:	5
Election du comité et des vérificateurs de comptes:	5
Présidence:	5
Vice-présidence:	5
Secrétariat:	5
Trésorerie:	5
Comité:	6
Vérificateurs des comptes	6
Budget 20199	6
Divers	6

Introduction

Ouverture de séance à 10:15 par M. R. Bodinier.

M. R. Bodinier introduit la séance en exprimant son retrait de la présidence, suite à l'annonce de sa nomination au poste de Président de la Swiss Esports Federation et en annonçant que de nouvelles personnes sont prêtes à reprendre son poste.

Après l'introduction de la séance, les scrutateurs sont élus.

Election scrutateur: Allan Mermod et Nina Graifemberg.

Votes membres individuels: 20 voix Votes membres moraux: 8 voix

Approbation PV de la dernière AG

PV approuvé à la majorité moins une 1 abstention.

Approbation ordre du jour

Approuvé à l'unanimité.

Adhésion/radiation nouveaux membres moraux

Adhésions

Gaming for water: Voté à l'unanimité

Asgard: Voté à l'unanimité

Geneva Game Dream: Voté à l'unanimité

Division 1: Voté à l'unanimité

UGS: Voté à l'unanimité

LANaconda présente sa structure et se dit intéressée de voir comment nous pourrions collaborer.

Rapport d'activité 2018

M. R. Bodinier présente le rapport d'activité. Celui-ci comprend:

- les chiffres majeurs de l'année 2018 (Impact sur Facebook, heures de bénévolat, nouveaux adhérents, etc);
- Une vue d'ensemble des projets accomplis:
 - Activités socio-éducatives
 - Garden Party
 - Camps Gaming Servette
 - Garden Party Freeze Mode
 - Viewing Party
 - 1e comité live
 - Meet Them All
 - Afterworks
 - Promotion mixité dans l'esports
 - Global Game Jam
 - Promotion de l'esports:
 - Cité des métiers

-
- Plaine de jeunes
 - Hackation
 - Interventions médiatiques
 - Servette Gaming Night
 - Présence sur autres évènements
 - Rayonnement national et international de la fédération:
 - Intégration au comité de la SESF: M. R Bodinier
 - Reconnaissance d'Absolute Frost par Vernier
 - Soutien politique (promesse de subvention)
 - AGS/Ville de Genève
 - Championnats mis en place par la fédération ou que la fédération a aidé à mettre en place: La Blackwatch cup
 - Organisation interne de l'association
 - Nouveaux partenaires/Renouvellement
 - Rapport AG/Comité
 - Rapport communication
 - Changement d'adresse
 - Réunion inter-structures
 - Accueil stagiaire qui a apporté une grosse aide et qui garde le projet des lives du comité

M. L. Fatio annonce que la Ville de Genève a voté une motion au soutien à l'esports. Elle n'est pas encore officielle et doit être votée en chambre, mais la commission dit vouloir aider.

Cela prendra du temps, nous ne savons pas encore comment cette aide devrait être apportée si elle se voyait votée, mais c'est une bonne nouvelle.

M. R. Bodinier informe aussi que Geneva E-Sport a été invité à tenir un stand à la Japan Cosplay en cette fin d'année. Il propose aux associations membres de participer au stand et indique la personne de contact sur ce projet: Morgane Bezat.

Suite au rapport d'activité, M. R. Bodinier parle de la reconnaissance de l'esports auprès des autorités. A Genève, l'esports est reconnue, au niveau de la Ville de Genève, par La Commission des sports de la ville de Genève, le Service de la jeunesse, le Service des sports et, au niveau cantonal, par Carrefour AddictionS et l'Office cantonal des sports.

Au niveau Suisse, le Darwin Project, une compétition sur le jeu éponyme, entre les différentes structures suisses, a eu lieu. Geneva E-Sport a réussi l'exploit, sans pro-player de ne pas finir dernier, le projet a suscité l'intérêt des viewers Twitch.

A l'international, Geneva E-Sport a communiqué sa position, avec l'aide de Rien Ne Va Plus, sur l'inclusion du gaming disorder comme maladie mentale.

Le projet de créer un centre sportif durant l'appel à projet "Genève numérique" a eu des réponses positives de la communauté.

Bilan financier 2018

M. R. Bodinier présente le bilan financier.

Valeur du compte au 31.12.2018

2132.75CHF

Dettes: 0CHF

Explications du problème de trésorerie: perte des accès aux comptes en novembre 2018, disparition du trésorier et les trésoriers précédents n'ont pas fait de procuration, ce qui implique que pour PostFinance Romain n'est pas président.

Mais l'important il n'y a eu aucune transactions frauduleuses et la situation va rapidement rentrer dans l'ordre.

Rapport de vérification des comptes

Il n'existe pas encore parce que les comptes n'ont pas pu être finis à temps.

Décharge du comité sortant:

Décharge différée du comité sortant voté à l'unanimité.

Délai: jusqu'au 1e septembre 2019 voté à l'unanimité.

Election du comité et des vérificateurs de comptes:

Avant de procéder au vote M. R. Bodinier rappelle les statuts et les modalités de vote de la fédération.

Présidence:

Gregory Locatelli élu avec acclamations

Vice-présidence:

Stefan Tschanz élu avec acclamations

Secrétariat:

Doriane Girod élue avec acclamations

Trésorerie:

Loïc Fatio élu à la majorité moins 1 abstention

Comité:

Romain Bodinier, Benjamin Capone, Darius Azarpey, Doriane Girod, Morgane Bezat, Loris Caggiula, Nina Graifemberg, Raphaël Rampf et Bryan Tenazoa élus comme membres du comité avec acclamation

Vérificateurs des comptes

Yohann Vila élu avec acclamation

Laura Métairon élue à la majorité avec 4 membres individuels et 2 membres moraux (UGS, Mulligan) contre et une abstention (infrabot)

Budget 2019

M. R. Bodinier présente le budget prévisionnel 2019.

Le budget 2019 prévoit

- 7200.- d'entrée contre 7200.- de sorties

Divers

Perspectives 2019 :

- Reconnaissance par la ville par le canton
- Fédérer l'ensemble des associations du grand Genève (LANaconda, autres associations à venir ...)
- Création de LANs / Championnats officiels
- Création de système de licences
- Soutenir les activités des associations membre
- Recherches actives de locaux

Genève :

- Ouverture d'un centre sportif avec un programme pédagogique complet
- Compétitions internationales régulières et nomades
- Soutien du développement d'une scène locale saine et diversifiée
- Densification du réseau d'acteur impliqué (écoles, développeurs indépendants ...)
- Renforcement du lien et du discours entre gaming et esports, promouvoir la culture numérique et l'engagement associatif

Fédération suisse :

- Joueurs avec licences qui permettent de participer aux compétitions locales
- Lobbyisme et politique sportive
- Représentation de la suisse à l'international
- Intégration dans les programmes scolaires

Les prochaines dates à noter:

25 Juin : Séance de travail

29 Juin : Tournoi CS

30 Juin : AG d'Absolute Frost

7 septembre: Prochaine Garden party

Il est dressé le présent procès-verbal de l'Assemblée Générale de Geneva E-Sport
à Genève, le 23.06.2019, *Fin de l'assemblée générale à 11:50*

Signature du président:

Date :

