

---

Assemblée  
Générale ordinaire  
de la  
**Fédération Cantonale  
Genevoise d'E-sport**



09.06.2018

---

*Liste des personnes présentes :*

Romain Bodinier; Nicolas Pidancet; Christopher Horta; Julien Schweizer; Léon Panchaud; Nadir Laguerre; Raphaël Rampf; Loïc Fatio; Paco Moraga; Gael; Lucas Gongora; Vincent Etter; Gregory Locatelli; Sam Sollero; Cédric Pfauti; Florient Guyer; Linh; Alexiane Sauthier.

M. R. Bodinier est nommé président de séance.  
M. C.Horta et V. Etter sont nommés secrétaire de séance.

---

*Etaient présents les associations suivantes :*

Structures présentes: Infrabot, Mulligan, Factor-Gaming, Servette E-Sport, SV SSL, GVAES.  
Structures Excusés: Absolute Frost, E-Ivets, Super Smash Yaute.

*Invités exceptionnels:*

Valérie Pillonel, du service des sports de Vernier,  
Pierre de Bocard, Président de la commission des sports de la ville de Genève.

---

---

<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>Approbation PV de la dernière AG</b>	<b>2</b>
<b>Approbation ordre du jour</b>	<b>3</b>
<b>Adhésion/radiation nouveaux membres moraux</b>	<b>3</b>
<b>Rapport d'activité 2017</b>	<b>3</b>
<b>Bilan financier 2017</b>	<b>4</b>
<b>Rapport de vérification des comptes</b>	<b>4</b>
<b>Décharge du comité sortant:</b>	<b>4</b>
<b>Election du comité et des vérificateurs de comptes:</b>	<b>4</b>
Présidence:	4
Secrétariat:	4
Trésorier:	4
Comité	4
Vérificateurs des comptes	5
<b>Perspective + budget</b>	<b>5</b>
<b>Divers</b>	<b>5</b>

---

## Introduction

M. R.Bodinier introduit la séance en présentant rapidement les grands accomplissements de l'année passée (2017). Mme Valérie Pillonel se présente à son tour et explique brièvement pourquoi elle est présente à la séance, elle en profite pour assurer le soutien du service des sports de la ville de Vernier au monde de l'E-Sport, ainsi que d'afficher la volonté de faire évoluer les structures publiques pour permettre l'organisation d'événements e-sportif sur la commune de Vernier.

Après l'introduction de la séance, les scrutateurs sont élus.  
Election scrutateur: Leon Panchaud, Cédric Pfiauti à l'unanimité

---

## Approbation PV de la dernière AG

PV approuvé à l'unanimité.

## Approbation ordre du jour

Approuvé à l'unanimité.

## Adhésion/radiation nouveaux membres moraux

Radiation de GGC: Application des statuts suite à la dissolution de l'association *Geneva Gaming Convention*.

Nicolas Pidancet remercie les associations qui ont pris part au projet GGC. Il explique brièvement les raisons de la faillite de l'association et donc pourquoi elle est maintenant radiée de Geneva E-Sport.

Présentation des nouvelles structures qui seront démarchées dans l'année 2018 en vue d'une inscription en 2019: LANaconda, Elan DEspoir , Roxxon Gaming.

## Rapport d'activité 2017

M.R. Bodinier présente le rapport d'activité. Celui-ci comprend:

- les chiffres majeurs de l'année 2017 ( Impact sur Facebook, heures de Bénévolat, nouveaux adhérents, etc);
- Une vue d'ensemble des projets accomplis:
  - Les activités socio-éducatives
  - La Promotion de l'E-Sport
  - Le rayonnement national et international de la fédération
  - Les Championnats mis en place par la fédération ou que la fédération a aidé à mettre en place:
    - les Championnats Genevois
    - la Swiss Made Games League
  - L'organisation interne de l'association.

Suite au rapport d'activité, M. R. Bodinier parle de la reconnaissance de l'E-Sport auprès des autorités. A Genève, l'E-Sport est reconnue par

- 
- l'AGS (Association Genevoise des Sports);
  - Carrefour AddictionS
  - Le service des Sports et le service de la jeunesse de la Ville de Genève.

Au niveau Suisse, la SESF (Suisse E-Sport Federation) porte le sujet de l'E-Sport et milite pour sa reconnaissance. Bien que son influence soit encore minime, on peut citer parmi ses partenaires Swisscom, intéressé dans le développement d'une league suisse d'E-Sport.

## Bilan financier 2017

M. R. Bodinier présente le bilan financier (voir slide récapitulative pour le détail.)

## Rapport de vérification des comptes

M. L. Fatio présente le rapport, aucune irrégularité n'a été trouvée dans les comptes. Ils sont donc validés par les vérificateurs.

## Décharge du comité sortant:

Comité est déchargé de ses responsabilités à l'unanimité

## Election du comité et des vérificateurs de comptes:

Avant de procéder au vote M. R. Bodinier rappelle les statuts et les modalités de vote de la fédération.

### Présidence:

Romain Bodinier élu avec acclamation

### Secrétariat:

Vincent élu avec acclamation

### Trésorerie:

Sami élu avec acclamation

---

## Comité:

Gregory Locatelli - Paco Moraga - Julien Schweizer - Raphaël Rampf - Loïc Fatio - Nina Graifemberg - Alexiane Sauthier - Luca Gongora - Louis Piaget  
Élu comme membres du comité avec acclamation

## Vérificateurs des comptes

Leon Panchaud élu avec acclamation  
Christopher Horta élu à l'unanimité et une abstention (infrabot)

## Budget 2018

M R.Bodinier présente le budget prévisionnel 2018.

Le budget 2018 prévoit

- 6800.- d'entrée contre 4100.- de sorties,

une marge qui nous permettra de parer aux imprévus, aux surcoûts éventuels des projets ainsi qu'à la subventions du clip de Geneva E-Sport.

## Divers

M. Pierre de boccard président de la commission des sports de Genève, indique qu'une motion a été déposée pour un financement venant de la Ville de Genève. L'e-sport a sa place dans la vie culturelle genevoise et le service des sports est intéressé à nous aider.

Nadir Laguerre présente l'avenir de l'esport en suisse en 2030 et invite à une discussion sur le futur souhaitable pour Genève à la garden party organisé par Factor gaming.

Nicolas Pidancet rappelle que le Vendredi 15 juin en journée à Lausanne se déroulera une conférence sur les enjeux juridiques du numérique ainsi qu'une démonstration d'E-Sport l'après-midi.

---

Il est dressé le présent procès-verbal de l'Assemblée Générale de Geneva E-Sport  
à Genève, le 09.06.2018, Fin de l'assemblée générale à 12:30

Signature du président:

Date : 11/06/18

