
Assemblée Générale de l' Association Cantonale Genevoise d'E-sport

le vingt-sept février deux-milles-seize

27.02.2016

Listes des personnes présentes :

ALVES GUASTI Letitia, BERSET Gabriel, BERSET Philippe, BRAGAR Valery, CANELLINI, Kourosh, CARVALHO Pedro, CARVALHO Stephane, DEHEEGHER Claire, DEMIERRE Yannick, FAUCHEZ Régis (secrétaire), FROMMHERZ Kevin, HUGGEL Alexandre, L'KABOUSSE Miloud, L'KABOUSSE Yan, LOPEZ Daniel, MARET Brice, MARQUES Daniel, MATA Sebastian, MCKARRIS Paul, MENOUD Yves, MURISSET Valerian, PAUCHARD William, PIDANCET Nicolas, RAMPF Raphaël, RONCHIETTO Marcello, RUBIO Adrien (président), RUBIO Maéva, SCHWEIZER Julien, TENAZOA Bryan, BOURGEOIS Alain, JUGET Fabien, GROSS Carine, BUCOLO Andrea, CERVERA Mikael, HEMPAÏ Clément, TSCHANZ Stefan

-

M. RUBIO Adrien et M. L'KABOUSSE Yan sont nommés présidents de séance ;
M. PIDANCET Nicolas est nommé secrétaire de séance.

-

Étaient présents les partenaires suivants :

Geneva Gaming Convention, E-LVETS, SWISS GAMING COMMUNITY (représenté par son secrétaire LOPEZ Daniel), PALEXPO (représenté par RONCHIETTO Marcello), BLACKGHOST STUDIO

Ordre du jour

- 0 Introduction
 - a. Présentation de l'association
 - b. Tour de tables des membres
 - c. Présentation des partenaires
- 1 Approbation de l'ordre du jour
- 2 Approbation des PV des dernières AG ordinaire et extraordinaire du 25 janvier 2015 et du 25 octobre 2015
- 3 Rapport d'activité prévisionnel
- 4 Graphique des inscription
 - a. Communication internet & externe
 - b. Communication visuelle
- 5 Partenariats
- 6 Les séances plénières
- 7 Les projets aboutis
- 8 Reconnaissance du E-Sport par les autorités
- 9 Bilan Financier
- 10 Rapport de la vérification des comptes et décharge du comité sortant
- 11 Présentation des candidats pour les rôles statutaires et élections
- 12 Perspective 2016
- 13 Streaming
- 14 Geneva Student League
- 15 Création de projet
- 16 Budget prévisionnel 2016
- 17 Perspectives 2017-2021
- 18 Divers

Note d'introduction

La séance est ouverte à 10h15. Le bienvenue à cette assemblée générale extraordinaire, convoquée par le bureau de l'association, est chaleureux.

Après avoir défini et présenté les présidents de séances et le procès-verbaliste, M. PIDANCET Nicolas rappelle les modalités de prises des décisions :

Conformément à nos statuts, seuls les membres cotisants ont une voix. Par souci de convivialité, il est proposé d'accorder une voix à toutes les personnes présentes. En cas de conflit ou débat, n'importe quel membre peut demander de revenir aux votes statutaires, à bulletin ouvert ou fermé, sans que sa demande ne puisse être contestée.

M. PIDANCET Nicolas précise que les membres moraux ont pour l'instant une voix, à l'instar des membres physiques, et que la pondération pourra être révisée au cours d'année en fonction selon l'avancée des discussions inter-structures.

0 Introduction

a Présentation de l'association

M. RUBIO Adrien présente l'association et ses buts brièvement

b Tour de tables des membres

Les personnes présentes sont invitées à se présenter rapidement, en déclarant leur âge, activité, et rôle (si il y a lieu) dans l'association.

c Présentation des partenaires

Les partenaires sont invités à présenter leur structure et organisation.

1 Approbation de l'ordre du jour

M. RUBIO Adrien présente l'ordre du jour et demande s'il y a des modifications à faire, en précisant que si des idées apparaissent en cours d'AG, il est toujours possible d'en parler durant les divers.

M. RUBIO Adrien propose de légères modifications par rapport à l'ordre du jour envoyé par courriel. Les modifications sont approuvées à l'unanimité. L'ordre du jour est approuvé à l'unanimité.

2 Approbation des PV des AG du 25 janvier 2015 et du 25 octobre 2015

En raison d'un problème de format du PV de l'AG ordinaire du 25 janvier 2015 résultant à l'empêchement de sa lecture pour certains membres, son approbation a alors été repoussée à l'AG de ce jour.

Les PV des deux dernières AG sont approuvés à l'unanimité.

3 Rapport d'activité prévisionnel

a L'association en bref

M. PIDANCET Nicolas passe en revue l'histoire de l'association.

b Bureau et groupes

M. RUBIO Adrien rappelle les principes et fonctionnements du bureau et des groupes de travail.

4 Graphique des inscriptions

M. RUBIO Adrien commente le graphique des inscriptions.

a Communication interne/externe

M. BODINIER Romain explique le fonctionnement de la communication. Il lance un appel pour un volontaire pour rejoindre l'équipe de communication.

b Communication visuelle

M. TSCHANZ Stefan présente la communication visuelle et ses membres. Il introduit, Juliette qui vient de rejoindre l'équipe. Il survole les différentes réalisations de l'équipe, les projets pour 2016 ainsi que le nouveau gestionnaire de projet.

5 Partenariats

M. L'KABOUSSE Yan explique le fonctionnement du groupe partenariat, composé de 14 membres plus ou moins actifs au cours de l'année. Ces membres ont participé à la rédaction du dossier, des lettres et des contrats et aux démarchages et recherches de sponsors, tant par courrier qu'en porte à porte.

Il annonce que de nombreux partenaires ont pu être trouvés et consolidés au cours de l'année, notamment notre partenaire principal, le Canton et la République de Genève, qui nous soutient à travers Carrefour AddictionS et Rien Ne Va Plus par un soutien financier. Des partenariats avec de nombreuses structures à buts similaires ont été entamés ou établis. Des partenaires pour obtenir des lots (Laser Game, Pathé) ont également été réalisés, ces rencontres peuvent également mener à l'organisation d'événements dans leurs établissements. Finalement, le soutien de la Ville à travers le service de la jeunesse et l'espace quartier Sécheron est très important pour l'association !

6 Les séances plénières

M. FAUCHEZ Régis présente le fonctionnement et leur fréquentation.

7 Les projets aboutis

M. CARVALHO Pedro présente la Millstone.

M. PIDANCET Nicolas parle de la Geneva Summer Storm 1ère édition et son speed teaming organisé à cette occasion. Il s'agit d'un tournoi IRL où l'association a obtenu l'autorisation de l'utilisation de l'espace publique. La Ville de Genève soutient l'organisation de la Geneva Summer Storm 2ème édition.

M. PIDANCET Nicolas présente le projet All Work All Play en partenariat avec Pathé. 150 personnes étaient présentes.

M. HUGEL Alexandre présente les événements All Work All Fun.

M. PIDANCET Nicolas présente la Viewing Party du 31 Octobre 2015 organisée à Palexpo pour la finale des Worlds de League of Legends.

M. BERSET Philippe présente l'événement organisé pendant la Plaine des jeunes, où l'Hydraware a pu être présenté au public et où un tournoi Super Smash Bros a été organisé. L' Association sera présente pour l'édition 2017 de la Plaine des jeunes, mais pas pour l'édition 2016.

M. L'KABOUSSE Yan présente l'implication de l'association dans les événements de la journée et la nuit du jeu de l'Espace quartier sécheron.

M. PIDANCET Nicolas présente M. Simon Menetrey et le tournoi Rocket Masterz. Il précise qu'il y avait un cash prize de deux bitcoins.

8 Reconnaissance du E-Sport auprès des autorités

M. RUBIO Adrien parle de la rencontre et du processus avec l'AGS pour devenir un association faitière.

M. PIDANCET Nicolas précise certains points par rapport à l'entrée de l'association dans l'AGS. L'association bénéficie déjà du soutien du Service de la jeunesse pour les salles et le matériel. Il présente l'accord de l'association avec la Boîte à boulot. Il présente le partenariat avec Rien Ne Va Plus et Carrefour addiction.

9 Bilan Financier

M. BERSET Gabriel passe en revue le CA, les cotisations, les subventions et les charges.

10 Rapport de la vérification des comptes et décharge du comité sortant

M. RUBIO Adrien parle de la décharge du comité sortant. Les comptes et la décharge du comité sortant sont acceptés à l'unanimité.

11 Présentation des candidats pour les rôles statutaires/élection

M. RUBIO Adrien dirige le processus des élections.

PRÉSIDENTE : M. HORTA Christopher se présente et est élu.

VICE-PRESIDENTE : M. CARVALHO Pedro se présente et est élu.

SECRETARE : M. MATA Sebastian se présente et est élu.

TRESORIER : M. BERSET Gabriel se représente et est élu.

M. RUBIO Adrien explique le rôle des membres du comité. M. PIDANCET Nicolas précise que le comité est un garde-fou en cas de conflit. M. MENOUD Yves précise que la responsabilité incombe d'abord au comité mais que selon la Charte elle est déléguée au bureau.

MEMBRES DU COMITE ELUS À L'UNANIMITE :

SCHWEIZER Julien, DEHEEGHER Claire, MURISSET Valérian, MARQUES Daniel, PAUCHARD William, HYPPOLITE Maurane, L'KABOUSSE Yan, RAMPF Raphaël, BODINIER Romain, CARVALHO Pedro, TENAZOA Bryan, RUBIO Adrien, BERSET Gabriel, TSCHANZ Stefan, CANELLINI Kourosh, HORTA Christopher, BUCOLO Andrea, CARVALHO Stephane

RUBIO Adrien présente le rôle des deux vérificateurs des comptes.

VERIFICATEUR DES COMPTES : M L'KABOUSSE Miloud et M. Frommherz Kevin se présentent et sont élus.

12 Perspectives 2016

M. RUBIO Adrien présente les projets pour 2016.

MME HYPPOLITE Maurane présente le clip de prévention et explique que le tournage est prévu durant l'été.

M. PIDANCET Nicolas présente le projet à thème LGBT et précise qu'il s'agit d'un événement gamer contre l'homophobie. Il présente la GGC (Geneva Gaming Convention) et précise qu'il s'agit d'une convention autour des jeux vidéo qui se déroulera à Paléo fin 2016.

M. L'KABOUSSE Yan présente les partenariats pour 2016 et la stratégie du groupe partenariat qui consiste à renforcer les liens avec les partenaires déjà existants. Il annonce que la GGC organise un cours de vente et de recherche de partenariat enseigné par M. BERSET Gabriel.

M. MENOUD Yves demande quel genre de partenariat l'association recherche. M. L'KABOUSSE Yan répond que ce sont des partenaires pour l'obtention de salles et des partenariats financiers ou en nature.

M. Ismael présente son studio de développement, le Blackghost studio, et annonce qu'il serait intéressé par un partenariat.

13 Stream

M. TENAZOA Bryan présente le projet de la web TV en partenariat SGTV.

14 Geneva Student League

M. BODINIER Romain présente le projet et explique qu'il s'agit d'une compétition inter-écoles sur les jeux CS:GO et LOL.

15 Création de projet

M. Florian présente son projet de documentaire de 15-20 min sur une équipe d'E-Sport. Il fait une demande d'aide pour le transport du matériel.

M. PIDANCET Nicolas présente la Geneva Summer Storm 2 qui est un tournoi sur Heroes of the Storm.

M. RUBIO Adrien annonce que l'association recherche un organisateur pour la Geneva Summer Storm II. L'organisation sera payé pour ses heures via l'accord avec la Boîte à boulot.

16 Budget prévisionnel 2016

M. BERSET Gabriel présente le budget prévisionnel pour l'année 2016.

M. PIDANCET Nicolas précise que le budget de la GGC sera géré par Geneva E-Sport avec une comptabilité séparée.

17 Perspectives 2017-2021

M. RUBIO Adrien présente les objectifs pour 2017-2021, notamment la participation de l'association aux jeux de Genève en 2018.

18 Divers

M. MATA Sebastian propose de modifier les statuts pour l'admission des membres.

M. L'KABOUSSE Miloud demande s'il y a conflit d'intérêt entre la présidence d'HORTA Christopher et son appartenance à l'équipe membre des Pâtes au Pestorm. M. PIDANCET Nicolas répond que non.

M. GOMEZ Andres demande si la web TV sera affiliée à Geneva E-Sport. M. PIDANCET Nicolas répond que ce sera à discuter entre les différentes structures. M. MENOUD Yves soulève la problématique de la double casquette et de la transparence.

M. RUBIO Adrien remercie toutes les personnes présente sur teamspeak après l'incident de facebook.

Mot de la fin

M. RUBIO Adrien remercie toutes les personnes et présente la suite des événements qui sont un repas et une séance jeux vidéo.

Il est dressé le présent procès-verbal de l'Assemblée Générale de Geneva E-Sport

à Genève, le 27.02.2016