

---

# Assemblée Générale de l' Association Cantonale Genevoise d'E-sport

---

le vingt-cinq janvier deux-mille-quinze

**25.01.2015**

---

*Listes des personnes présentes :*

ANDRES Alexis, ANTUNES David, BERSET Philippe, BRAGAT Valery, CARVAHLO Pedro, CARVERA Mikael, DE MATTEIS Salvatore, DEMASSEY Pierre, DI SALVO Stefano, DUPRAZ Alexis, ETTER Vincent, FERNANDES CARVALHO Diogo, FERNANDES CARVALHO Tiago, FRAINIER Johan (secrétaire), FRANCO STUCKLIN Nathan, GARCIA Yoel, GARIN Dorian, GIROUD Jeremy, HADJAS Fayçal (resp. communication), HAMPÁĽ Clément, HO Wing, HOELZL Cédric, HYPPOLITE Maurane, JAMAL Nassim, KARDARAS Mo, LEE Kelvin, L'KABOUSSE Yan (vice-président), L'KABOUSSE Miloud, LOURENCO Marco, LOURENCO Tiago, MANEF Lucas, MARET Brice, MARTINS Basile, MAUREY Tatiana, MURISSET Valérian, PAUCHARD William, PERRIN Yanniss, PIDANCET Nicolas, PRUZIN Samuel, RAMPF Raphaël, RUBIO Adrien (président), RUBIO Maeva, SOULAMI Mahdi, UVA Kevin, VISPO Manu, ZOUIGH Salim, ZYMBERI Eden,

M. RUBIO Adrien est nommé président de séance ;  
M. FRAINIER Johan est nommé secrétaire de séance.

---

# Ordre du jour

1. Introduction, déroulement et modalités de vote
2. Tour de table, présentations des membres et de l'association
3. Approbation du PV de l'AG du 19 octobre 2014
4. Approbation de l'ordre du jour
5. Rapport d'activité sur les trois derniers mois
  - 5.1 Organisation du comité
  - 5.2 Organisation du bureau
  - 5.3 Premier Hearthstone café
  - 5.4 Partenariats
  - 5.5 Premier Tournoi
  - 5.7 Recrutement
6. Bilan financier 2014
7. Rapport de vérification des comptes et décharge du comité sortant
8. Élection du nouveau comité
9. Présentation des candidats pour les rôles statutaires
10. Perspectives 2015
  - 10.1 Événements
  - 10.2 Responsable & Groupes de travail
  - 10.3 Budget prévisionnel
  - 10.4 Sponsors & Mécènes
  - 10.5 Projet du groupe de travail Développement
  - 10.6 Idées de projet
11. Création de groupes de travail

## *Note d'introduction*

*2015 commence magnifiquement bien ! Nous sommes plus de cinquante présents à l'AG 2015 ! Comment ne pas être heureux suite à cela ?*

*Créations de groupes de travail, reprises d'anciens groupes, élections... Tout a été fait en ce dimanche 25 janvier. Merci à tous de votre présence, cette année on va carry !*

---

# 1 Introduction, déroulement et modalités de vote

M. RUBIO Adrien, président de Geneva-E-Sport se présente aux membres. M. FRANIÉRIE Johan, secrétaire de Geneva-E-Sport présente en quelques mots l'histoire de l'association et M. PIDANCET Nicolas, "papy" de Geneva-E-Sport explique le fonctionnement légal du monde associatif et les modalités de vote pour la séance.

# 2 Tour de table, présentations des membres et de l'association

M. HADJAS Fayçal se présente et montre l'exemple de présentation pour que celles-ci se fassent rapidement. Ensuite, les membres présents se présentent en quelques mots. (Nom, activité, rôle dans l'association et partenaires éventuels)

# 3 Approbation du PV de l'AG du 19 octobre 2014

Le PV de l'assemblée générale constitutive de Geneva E-Sport du 19 octobre 2014 a été approuvé à l'unanimité.

# 4 Approbation de l'ordre du jour

Un point a été ajouté à l'ordre du jour. Perspectives 2015 : développements. L'ordre du jour a été approuvé à l'unanimité.

# 5 Rapport d'activités sur les trois derniers mois

## 5.1 Organisation du comité

Le président de Geneva E-Sport fait un bref résumé des quatre derniers comités qui ont accueilli en moyenne vingt membres chacun durant quatre heures. Les réunions plénières (nommés aussi "comités") ont lieu une fois par mois, les derniers dimanches du mois.

Ils permettent à tous les membres, partenaires et responsables de se rencontrer pour faire le point sur l'avancée des projets, ou créer de nouveaux groupes/projets.

## 5.2 Organisation du bureau

Explication du système de groupes de travail et du bureau par M. PIDANCET Nicolas : Plusieurs groupes indépendants se concertent et se réunissent de leur propre chef et amènent leur rapport à chaque plénière. Le Bureau, quant à lui, coordonne toute l'association et est responsable du bon fonctionnement interne.

---

### 5.3 Premier Hearthstone café

M. L'KABOUSSE Yan mentionne la réunion avec Hearthstone Romandie au bar "Le Bout d'la Rue" suite à la sortie de l'extension officielle d'Hearthstone "Goblins vs Gnomes". Les moments conviviaux comme celui-ci sont propices à l'émergence de nouvelles idées ou projets. Des idées de Web TV (concrétisée !) et de Barcraft sont nées durant notre premier Hearthstone café.

### 5.4 Partenariats

M. FRAINIER Johan développe le thème des partenaires actuels, respectivement Swiss Gaming TV (web TV suisse romande créée par le partenariat de quatre associations suisses romandes, Geneva E-Sport, Gaming Federation, Hearthstone Romandie et Romandy Gaming), Point 6 (cybercafé qui a hébergé Geneva E-Sport et SGTV pour la finale du tournoi de League of Legends) et l'Espace Quartier Sécheron (maison de quartier qui fournit locaux à Geneva E-Sport). L'Espace Quartier Sécheron va également organiser une journée à thème sur le jeu-vidéo et ont demandé expressément que Geneva E-Sport en fasse partie.

M. LKABOUSSE Yan reprend la parole et rajoute qu'il a rencontré l'Espace Quartier Sécheron et que ceux-ci ont proposé à Geneva E-Sport d'ouvrir une buvette pour augmenter les fonds de l'association. Il est également possible d'organiser des viewing parties. Il ne manque qu'un dossier de présentation de l'association et de ses idées pour le 20 février : Pour une utilisation régulière des locaux.

Pour la soirée à thème du 21 février, un groupe de travail doit être formé

### 5.5 Premier tournoi

Le débriefing du groupe tournoi n'ayant pas encore eu lieu, il est inutile de parler du tournoi et des éventuelles améliorations à définir. Une présentation sera faite à la réunion plénière du 22 février. Globalement, malgré toutes les difficultés internes, l'événement s'est bien déroulé

### 5.6 Identité Visuelle

M. TSCHANZ Stefan et MME HYPPOLITE Maurane, Mediadesigners de Geneva E-Sport prennent la parole. Ils expliquent les avancées du travail depuis les derniers mois.

Changement du logo, l'ancien logo (Un aigle mécanique) est tout de même gardé comme mascotte. Explication sur les codes de couleurs du Mediadesign de l'association, pas de code couleurs "vif" des jeux-vidéos mais plutôt des couleurs sombres avec du bleu pour rajouter côté "classe". Création de prototype de carte de visite et/ou carte de membre. (Carte avec clef USB pour rappeler le logo de Geneva E-Sport). Un projet de chronique sur le thème de l'actualité mondiale du jeu-vidéo a été lancée. Le site Internet a également été mis à jour.

La discussion a dérivé sur la possibilité d'ouvrir un espace membre sur le site. Une idée de points contre des contreparties a été mentionnée.

### 5.5 Premier tournoi

M. HADJAS Fayçal parle du progrès des inscriptions des membres à l'association (de 50 membres à 125 en moins de deux mois) et du succès Facebook (bientôt 500 mentions "j'aime") et précise l'importance du bouche à oreille pour continuer notre recherche de membres avec de bonnes dynamiques.

---

## 6 Bilan financier 2014

M. BERSET Gabriel, trésorier, étant absent, M. PIDANCET Nicolas s'occupe de présenter le bilan financier 2014 à sa place.

La comptabilité à partir du 1er janvier 2015 compte dans le prochain exercice.

Le détail de la comptabilité est disponible sur demande auprès de l'association.

## 7 Rapport de vérification des comptes et décharge du comité sortant

Les deux vérificateurs de comptes M. LOURENCO Marco et M. JAMAL Nassim confirment l'authenticité du bilan financier 2014. Les membres statutaires sont déchargés de leur fonction.

## 8 Élection du nouveau comité

Le nouveau comité est élu à l'unanimité. Il est composé de 13 membres. La liste est disponible sur demande auprès de l'association.

## 9 Présentation des candidats pour les rôles statutaires

Quatre rôles statutaires sont à pourvoir, ceux de présidence, vice-présidence, secrétariat et trésorerie. M. RUBIO Adrien, M. L'KABOUSSE Yan, M. FRAINIER Johan, M. BERSET Gabriel ont respectivement été élus à ces postes à l'unanimité pour l'année 2015. M. MURISSET Valérian et M. PERRIN Yannis se proposent comme vérificateurs des comptes pour le futur bilan financier 2015.

## 10 Perspectives 2015

### 10.1 Événements

L'événement du 21 février a déjà été discuté au point 5.4 Partenariats. L'association prévoit d'organiser au moins 1 LAN de 100 personnes et au moins 6 Viewing Parties de 150 personnes en 2015. Ces prévisions sont évidemment soumises à des contraintes financières et nécessitent l'investissement de nombreux bénévoles, rien ne peut donc être promis à ce jour.

### 10.2 Responsable & Groupes de travail

M. PIDANCET Nicolas explique ce qu'est le comité et qui sont ses membres. L'infographie est affichée en arrière fond pour montrer l'implication nécessaire à certains postes au sein de l'association et pour illustrer les propos.

Explication du rôle de responsable de groupe de travail : Venir faire des rapports à chaque réunion plénière sur l'avancement de son groupe, en cas d'absence rapport écrit, créer un budget, rechercher des fonds, recruter, encourager ses collaborateurs, etc.

---

### 10.3 Budget prévisionnel

M. PIDANCET Nicolas reprend le rôle de trésorier en remplacement de M. BERSET Gabriel. Il établit un budget prévisionnel 2015 et le présente devant l'assemblée. Il en profite pour faire une petite explication sur les bilans financiers et donner des exemples d'autres associations qu'il a côtoyé.

Le budget prévisionnel est disponible sur demande auprès de l'association.

### 10.4 Sponsors & Mécènes

Près de 25'000 CHF de sponsoring sont nécessaires pour le bon déroulement de nos activités en 2015 ! Il est donc nécessaire que le responsable sponsoring et les membres actifs se mobilisent pour de la recherche de fonds.

### 10.5 Projet du groupe de travail Développement

M. HAMPÄI Clément et M. CERVERA Mickael présentent leurs projets actuels, l'Octopode et le système de DuoQ sur LoL aux nouveaux membres. Le projet Octopode est toujours au stade de prototype pour cause de manque de matériel de haute qualité. Le projet DuoQ, quant à lui, est ralenti par le manque de mises à jour de l'API de Riot Games.

### 10.6 Idées de projet

Pour conclure l'AG de 2015 et préparer la suite de l'année, une demande aux membres a été faite concernant des idées de projets. Nous pouvons citer : Le streaming d'un jeu Beta, un Bacraft (bar de jeux-vidéos), un déplacement aux Worlds de LoL en Europe d'une équipe, un tournoi d'Hearthstone à Genève, de créer une deuxième équipe de LoL, de faire streamer l'écurie Geneva Gaming sur SGTV, faire une équipe Heroes of the Storm (DUPRAZ Alexis), de relancer l'idée d'un forum Geneva E-Sport, un tournoi de Super Smash Bros Melee, (ZOUIGH Salim), un tournoi 1v1 solo mid sur DotA (HOELZL Cédric), Cin-e-sport (MARTINOLI Adrien) et un tournoi d'Evolve. (RAMPH Raphaël)

## 11 Création de groupes de travail

Des groupes de travail se sont créés ou ont été repris. Les feuilles des groupes ont été mises à jour et seront mises en ligne très rapidement.

Fin de l'AG 2015 à 16:30, fin des groupes de travail à 17:30, puis rangement de la salle.

Il est dressé le présent procès-verbal de l'Assemblée Générale de Geneva E-Sport

**à Genève, le 27.01.2015**